

## 千葉県チャリティサッカー企画

1) イベント名: **パスをつなぎ 絆をつなぎ 支援の輪を広げよう つなぐ力の発信in千葉**  
 サブタイトル **3.11大震災支援 千葉県チャリティーサッカー大会 25H【フックウ】**

2) 目的 : **サッカーを通して大震災から学ぶ**  
 ① つながる事・つなげる事の大切さ  
 ② 支援活動の継続の大切さ  
 ③ いざという時 一つに

※何百に一度の災害であるなら、何百年に1度しか巡り合えない教材と捉える逞しさも必要であり  
 サッカーを通して支援活動の継続の大切さや、また我々自身が大きな災害に遭った時、  
 いざという時の連携ができるよう、このイベントを通して、大人も子どもも学ぶ機会にする。

3) 主催 : **千葉県サッカー協会**

4) 主管 : **千葉県サッカー協会技術委員会**

5) 協力 : **NPO幕張クラブ**  
**NPOレーヴェン(順大蹴球部関係)**  
**東総少年サッカー連盟**  
**フクダ電子スクエア**  
**緑区サッカー協会**  
**大木戸サッカークラブ**

5) 後援 : **千葉県教育委員会**  
**(社)日本青少年育成協会(予定)**

6) 日 時 : **11月26日(土)11時~27日(日)12時予定 (合計25時間)**

7) 会 場 : **フクダ電子スクエア グランド(1面)**

8) 対 象 : **小学生から大人まで男女問いません。**  
**チーム・個人での参加可能**  
 ・未成年者の参加は、チーム参加 または、保護者の承諾が必要  
 ・スポーツ障害保険に加入していること。  
 ・チーム参加の場合 引率者1名以上いること。

9) 参加費: **<個人参加> 社会人 1人500円 中学高校生 300円 小学生 任意募金**  
**<チーム参加> 1チーム 2,000円**

\* 但し、4種チームに関しては、各学年別に1チームとみなす。

<ファミリー参加> 1所帯 1000円

- 10) 基本ルール 10分以内×1本(全体の進行状況により時間を調整する。)  
 \* 休憩3～5分を目安とするが基本的に休みがほとんどない。(自主的に) 審判なし。  
 大まかなルールは対戦相手と取決めて試合開始。  
 例えば、キーパー有無やオフサイド有無やキックイン・スローインなど基本的には全員参加とし、途中参加や退場も可能。  
 人数に差があってもそのまま続行する。  
 \* 1チーム8～10名にチーム分けする予定。  
 キックオフ、終了は、同時とする。(笛)  
 \* 試合開始の時間に相手チームが集まらなくて試合は開始する。  
 勝ち負けの報告は、両チームキャプテンが本部席に報告する。  
 \* 最終ゴールは計上し みんなで把握できる環境をつくる  
 (常に両チームは 紅白に分けゲームを行う 最終的な得点を計上)
- ※いざという時の連携が大切なイベント、その場を感じ その場に応じた行動を行う  
 ※個人参加もあるため チーム編成は、その場で組む  
 以上の基本姿勢の下にイベントを進行する

#### 11) 支援金の収集を行う

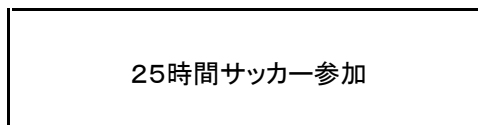
- ① 支援金=参加費または寄付金より徴収し、支援したい団体へ直接
- ② 支援金の行き先 東北地方の被災地といわれている市サッカー協会  
陸前高田市サッカー協会へ決定  
(子供達にこのイベントを通して支援先との交流ができるようにする。)

#### 12) 自主企画イベント

- ① つり銭なしバザー開催(サッカー用品のみ)  
不要(小さく)になったサッカー用品(ユニフォーム ウォーマー スパイク)をお持ちください。  
その場で販売し 支援金にさせていただきます。  
ただし、購入する際、つり銭を準備してありません ご了承ください。
- ② スピードガン  
自分のシュートのスピードが計れます。(志募金にて実施)
- ③ 心と体があつたまる 炊出しコーナー  
スープやトン汁で皆様を応援します。  
ただし、有料です。  
売上はすべて支援金へ回します。

#### 13) 無料駐車場あり 別紙 レイアウト図参照

フロントに



以上を明記にご参加ください。誘導係が、無料駐車場を案内いたします。

# 千葉市チャリティサッカー企画(全体スケジュール)

## テーマ 支援と連携

### 被災地への支援 そして、いざという時の連携

10:30 受付開始

11:00 開会宣言

	時間帯	プレーヤー	備考
26日	11時	A	主に小学生低学年1年～3年生までを 原則チームばらばらで編成
	12時		案1)16面(もしくは8面)コートにてリーグ戦 各コートの優勝チーム 16チームがメダル獲得 (高校生がチームに帯同します。)
	13時		
	14時	B	主に小学生高学年4年～6年生までを 原則チームばらばらで編成
	15時		案1)16面(もしくは8面)コートにてリーグ戦 各コートの優勝チーム 16チームがメダル獲得 (高校生がチームに帯同します。)
	16時		シニア全国選抜 vs 東京ベイ(東京都シニア優勝) *元プロ選手多数参加。(読売、セレッソ、ジェフなど)
	17時	C	主に中・高校が優先。大学生も大人も参加可。
	18時		6面もしくは8面を使用して10分～20分のゲームを まわしていく。基本はJリーグ方式。
	19時		原則 急造チームにて行う
	20時	D	大学生・社会人優先
21時	21時以降は 2面使用可 ガチンコ勝負希望者と和気あいあい希望者に分かれ		
22時	夜明けを迎えるまで リーグ戦		
23時	E	C・D時間帯に同じ	
27日	24時	E	
	1時		
	2時	F	C・D時間帯に同じ
	3時		
	4時		
	5時	G	オーバー50優先 早起きおじさんチーム募集中
	6時		C・Dと同じゲーム形式の予定 朝連高校生募集中
	7時		
	8時	H	ごちゃ混ぜリーグ戦 C・Dと同じゲーム形式の予定
	9時		
10時			
11時	I(愛)	30分 100VS100 30分セレモニー	