

## 第46回千葉市少年スポーツ連盟中央大会参加要項

1. 大会名 第46回千葉市少年スポーツ連盟中央大会  
ミニサッカー競技
2. 主催 千葉市  
千葉市少年スポーツ連盟
3. 主管 千葉市少年サッカー連盟  
千葉市サッカー協会 第四種委員会  
美浜区サッカー協会 第四種委員会
4. 後援 千葉市体育協会  
千葉市サッカー協会  
千葉市を美しくする会  
大陽日酸株式会社  
大和ハウス工業株式会社
5. 協賛 千葉市ロータリークラブ
6. 日程 2022年10月22日(土) フクダ電子スクエア  
会場 2022年11月3日(木・祝) フクダ電子フィールド  
両日 試合開始9時 受付8時～ 代表者会議8時30分  
※小雨決行  
※会場設営のため、各クラブより1~2名の方は、7:30に集合願います。  
※当日、悪天候の場合は、各区代表に問い合わせをして下さい。  
朝6:00に判断をします。
8. 参加資格 選手は、スポーツ障害保険に加入していること。  
2022年10月22日(土) 幼児・小学1~6年生・ママ  
2022年11月3日(木・祝) 幼児・小学1~6年生・  
小学女子高学年(ガールズ)・ママ
9. 参加費 無料

## 10. 競技規則

- ・ミニサッカー大会 6人制で行う。
- ・複数チームエントリーの場合、選手の重複出場は認めない。(カテゴリを超える重複も不可)
- ・試合時間 前半6分ーハーフタイム1分ー後半6分
- ・ルールは、**2022年度第46回千葉市少年サッカー連盟中央大会競技ルール**による。
- ・予選は3~4チームによるリーグ戦とし、1位のチームのみ決勝トーナメントに進む。
- ・予選リーグは勝点制(勝ち点3点、引き分け1点、負け0点)とする。
- ・勝点と同じ場合は、得失点差・総得点・対戦相手の勝敗で順位を決定する。  
これでも決しない場合は、PK戦(サドンデス)。
- ・スパイク禁止。すね当て着用。

## 11. 運営方法

- ・第1試合審判はコート責任者が行う。以降は前の試合の負けチームが審判を行う。
- ・審判は試合終了後速やかに、本部に試合結果を必ず報告する事。
- ・第2試合目以降のタイムテーブルは設定しない。試合終了後、速やかに次の試合を開始する。
- ・次の試合をするチームは、前の試合終了までにコート付近で待機する事。
- ・試合開始に間に合わなかったチームは不戦敗とする事がある。(スコアは0ー5とする)
- ・けがについては、応急処置は行うが、その後はチームの責任において処置する事。

## 12. 会場使用上の注意

- ・会場へは公共交通機関をご利用下さい。
- ・グラウンド以外(公園含む)でのボール使用及びアップを禁止します。(一般の利用者もいる為)
- ・会場内禁煙。喫煙は指定の場所をお願いします。
- ・食事後のゴミはきちんと始末して、必ずお持ち帰りください。
- ・応援は以下の物は、グラウンド内への持ち込み・着用を禁止とします。  
※日傘、ベビーカー、ハイヒール等かかとの尖った靴、  
※その他、危険物及びグラウンドを痛める恐れがあると判断される物。

## 13. 申込みおよび締め切り

- ・美浜区サッカー協会第4種ホームページ (<https://www.mihamaku-soccer4.com/>)  
より所定の申込書をダウンロードして必要事項を記入して下さい。  
“美浜区サッカー協会”で検索してください。
- ・9月18日(日)までに、申込書を下記までメールにて送付して下さい。

メールアドレス [mihama4minisoccer@gmail.com](mailto:mihama4minisoccer@gmail.com)

美浜区サッカー協会 4種 事務局 鰐淵 完

TEL 090-6176-1127

## 1. 競技場

- ・縦30m×20mを目安にするが、当日の状況により変更あり

## 2. 競技者及び服装

- ・競技者は6名、うち1名ゴールキーパー（以下GK）である

## 3. 用具

- ・ボールはフットサル4号球（大会本部で用意）
- ・スパイク禁止※例年履いている選手がいるので指導者は徹底する事
- ・スネあて着用
- ・ツバの固い帽子は着用不可
- ・ビブス可とする。フィールドプレイヤーは色を揃える事
- ・GKはフィールドプレーヤーと色を分ける事（ビブス可）

## 4. 競技者の交代

- ・自由交代とする。1度交代した競技者が再び競技に参加してもよい
- ・交代は審判に断らなくても良いが、退く選手がフィールドから出てから新しい選手が入る事
- ・交代選手はコート中央タッチライン上からの出入りをする事

## 5. 競技時間 ※当日変更の可能性あり

- ・試合時間 前半6分－ハーフタイム1分－後半6分 アディショナルタイムは取らない  
（前半終了から後半開始の時間を1分間とする）

## 6. 得点について

- ・キックイン、間接FKが直接相手ゴールに入った場合は、相手側のGKスロー
- ・キックイン、間接FKが選手に触れて入った場合は、得点を認める
- ・コーナーキックから、直接得点する事が出来る
- ・キックオフが直接相手側ゴールに入った場合は、相手側のGKスロー

## 7. ゴールキーパー

- ・ゴールエリアを出てフィールドプレーヤーとしてプレーしてよい
- ・インプレー中にキャッチしたボールは、スローのみ可とする  
（キャッチしたボールをゴールエリアから出して、自ら足でプレーする事は不可とする）
- ・ゴールクリアランスでプレーを再開する場合は、スローのみ
- ・スローは相手コートにノーバウンドでボールを投げ入れることはできない  
相手コートに入る前にどちらかの選手に触れて超えた場合は反則とはならない  
ノーバウンドで超えた時点で、相手側にハーフライン上からの間接FKを与える

## 8. フリーキック

- ・相手選手への**危険と思われる**スライディングタックルは、相手の直接FK
- ・ゴールエリア内での間接FKはゴールエリアライン上から行い、直接FKはPK（5m）となる
- ・フリーキック時、相手チームのプレーヤーはボールから3m以上離れる

## 9. キックイン

- ・ボールがタッチラインを超えた場合は相手のキックインから始まる
- ・**助走は軸足踏み込み時の一歩のみ**、軸足が完全にコートに入った場合は相手のキックインとなる
- ・相手側プレーヤーは3m以上離れる
- ・キックインからどの選手にも触れずにゴールした場合は、GKからのスローよりプレー再開

## 10. ゴールクリアランス

- ・攻撃側が最後にボールに触れたゴールラインを超えた場合はGKスローとなる

## 11. ペナルティキック

- ・PKスポットは置かない、審判が約5Mを歩幅計測して、スポットを指示する

## 11. 審判

- ・第1試合審判はコート責任者が行う。以降は**前の試合の負けチーム**が審判を行う
- ・審判は試合終了後速やかに、本部に試合結果を必ず報告する事
- ・審判服は着用しなくて良いが、スポーツに相応しい服装とする

## 12. その他

- ・第2試合目以降のタイムテーブルは設定しない。試合終了後、速やかに次の試合を開始する
- ・次の試合をするチームは、前の試合終了までにコート付近で待機する事
- ・試合開始に間に合わなかったチームは不戦敗とする事がある（スコアは0－5とする）
- ・複数チームエントリーの場合、選手の重複出場は認めない（カテゴリを超える重複も不可）
- ・予選リーグは勝点制（勝ち点3点、引き分け1点、負け0点）とする
- ・勝点と同じ場合は、得失点差・総得点・対戦相手の勝敗で順位を決定する  
それでも決しない場合は、PK戦を行う（1人目からサドンデス）
- ・決勝トーナメントにおいて同点の場合、PK戦を行う（1人目からサドンデス）